

NAME

Heldenhafte Kultur

Kulturelle Gabe

Berufung

Alter

Lebensstandard

Schätze

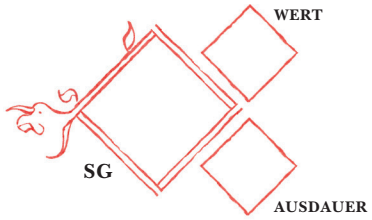
Einzigartige Merkmale

Gönner

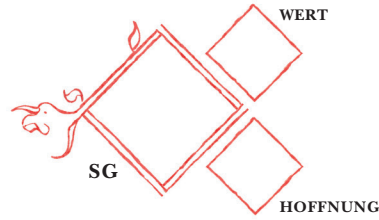
Schattenpfad

Makel

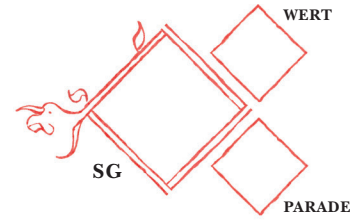
KRAFT



MUT



VERSTAND



ABENTEUER-
PUNKTE

FERTIGKEITS-
PUNKTE

GEMEINSCHAFTS-
WERT



DERZEITIGE
AUSDAUER

DERZEITIGE
HOFFNUNG

BELASTUNG

SCHATTEN



ERSCHÖPFUNG

SCHATTENMALE

FERTIGKEITEN

- ☐ Athletik
- ☐ Beeindrucken
- ☐ Handwerk
- ☐ Jagen
- ☐ Musizieren
- ☐ Wahrnehmung

- ☐ Auftreten
- ☐ Ermutigen
- ☐ Heilen
- ☐ Kriegskunst
- ☐ Reisen
- ☐ Verständnis

- ☐ Erkunden
- ☐ Heimlichkeit
- ☐ Rätseln
- ☐ Überreden
- ☐ Untersuchen
- ☐ Wissen

KAMPFFÄHIGKEITEN

- Äxte
- Bögen
- Schwerter
- Speere

BELOHNUNGEN

TAPFERKEIT



VORTEILE

WEISHEIT



ZUSTÄNDE

- ☐ Erschöpft
- ☐ Verzweifelt
- ☐ Verwundet

Verletzung



REISEAUSSTATTUNG

KRIEGSWERKZEUG

Schaden Verletzung Belastung Anmerkungen

RÜSTUNG

Schutz Belastung

Helm

SCHILD

Parade Belastung

DER
EINE RING™